

U18 ロゴ使用規定

コンセプト



U18 のロゴには、これから芽吹く若々しい才能を応援するという思いをこめています。アンダーバーは大地、U は若葉（内側から満ちていく若々しいエネルギー）を表し、8 の下部分にはグリーンのラインを入れて若い世代から、エネルギーが満ち満ちていくイメージを表現しています

U18 ロゴ使用規定

カラー



R0 G0 B0
#000000
C0 M0 Y0 K100 (C30 M30 Y30 K100)
PANTONE Black C



R0 G255 B0
#00FF00
C40 M0 Y100 K0
PANTONE 375 C

※印刷物での、プロセスカラー印刷の黒はリッチブラック（C30 M30 Y30 K100）での使用も可能です。

U18 のロゴのキーカラーは上記のとおりとします。媒体ごとの数値はそれぞれの数値を遵守してください。

U18 ロゴ使用規定

カラーバリエーション

黒背景



キーカラー背景



※背景がキーカラーのグリーンバック時のみ使用可。
ロゴの色の組み合わせが通常のものとは違うので注意すること。

モノクロ



モノクロ黒背景



R0 G0 B0
#000000
C0 M0 Y0 K100
PANTONE Black C

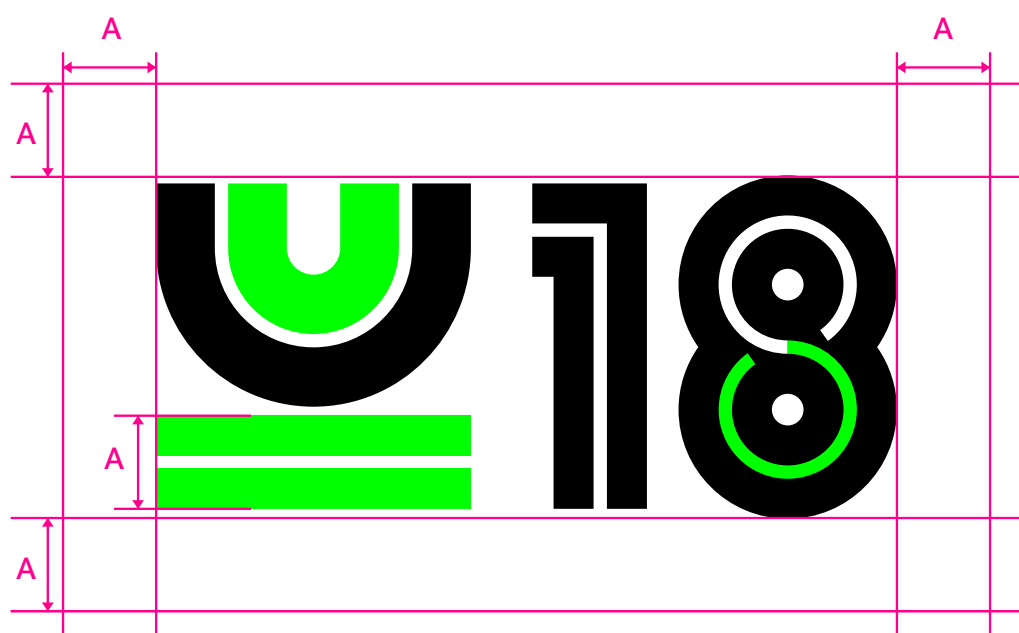


R145 G145 B145
#919191
C0 M0 Y0 K55
PANTONE CoolGray 7C

黒バック、キーカラーバック、モノクロ 1 色の場合のカラー展開は上記のとおりとします。

U18 ロゴ使用規定

アイソレーション



U18 のロゴ使用には、ロゴの視認性、独立性を確保するために、一定のアイソレーション（余白）を設けてください。アンダーバーの縦幅を A とし、まわりに A の空間を設けて他の要素が入らないようにして使用してください。

U18 ロゴ使用規定

日本語ロゴタイプとの組み合わせ



日本ゲーム大賞 U18 部門



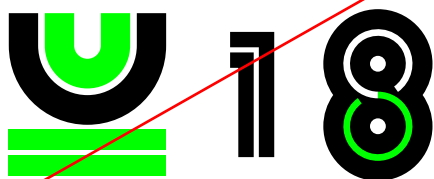
日本ゲーム大賞 U18 部門

日本語ロゴタイプとの基本の組み合わせ方は上記のとおりとします。

使用する媒体に応じて日本語ロゴタイプの拡大・縮小は可能ですが、可読性を損なわないように注意してください。

U18 ロゴ使用規定

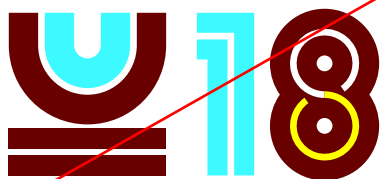
使用禁止例



文字のサイズ、および文字間のスペースの変更



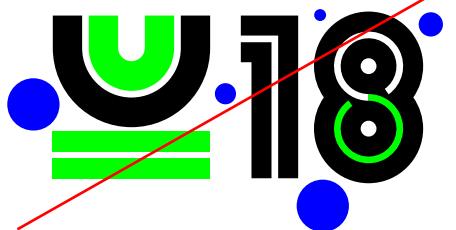
長体・平体・斜体等、変形すること



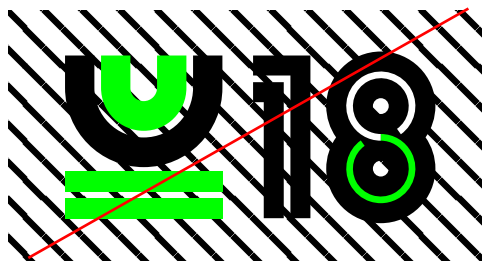
本ガイドライン指定以外のカラー



グラデーションで表現する



ロゴのまわりの他の図形を配置すること



背景に、ロゴの形が見えにくくなる模様、
煩雑なパターンをしること

ロゴのパーツの大きさを変更したり変形したり、ロゴ自体の形が認識づらくなる等、ガイドライン以外の上記のロゴのような使用は、避けてください。

U18 ロゴ使用規定

最小使用サイズ



ロゴの最小使用サイズは、印刷物等の紙媒体では、横幅 10mm。
Web コンテンツ 等のデジタル媒体では、横幅 70px とします。