

2018年4月24日

報道関係資料

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

**日本ゲーム大賞 U18 部門
決勝大会の審査員が決定！**
レベルファイブ代表取締役社長／CEO 日野 晃博氏、
CANVAS 理事長 石戸 奈々子氏、
ファミ通 App 編集長 目黒 輔氏の三名に
決勝大会は本年 9 月の東京ゲームショウ 2018 にて実施
応募作品の受け付けは、4 月 30 日まで

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（会長：岡村秀樹、所在地：東京都新宿区西新宿、略称：CESA）では、日本ゲーム大賞(Japan Game Awards、略称:JGA)におきまして、18歳以下の方が開発したゲーム作品を対象に審査、表彰する「U18（ゆーじゅうはち）部門」の決勝大会の審査員を決定しましたのでお知らせいたします。

U18 部門は、次世代を担うゲームクリエイター発掘を目的に本年度から新設された、18 歳以下の小中学生および高校生等を対象としたゲーム制作コンテストです。

初めての開催となる本年の決勝大会の審査員は、株式会社レベルファイブ代表取締役社長／CEO 日野 晃博氏、NPO 法人 CANVAS 理事長／株式会社デジタルえほん代表取締役社長／慶應義塾大学教授 石戸 奈々子氏、株式会社G z ブレイン「ファミ通 App」編集長 目黒 輔氏の三名が務めます。

決勝大会は本年 9 月に幕張メッセで行われる東京ゲームショウ 2018 にて実施し、応募者自身による最終プレゼンテーションにより、各賞を決定、発表いたします。

応募作品の受付は、4 月 30 日（月・振休）までとなっております。

【U18 部門イメージロゴ】



日本ゲーム大賞 U18 部門

日本ゲーム大賞 U18 部門の審査方法は、作品審査に応募者自身によるプレゼンテーションを加えた全く新しい方法で行います。

一次審査では、プロのゲームクリエイターが作品選考による審査をいたします。一次審査通過チームを集め、6 月に予選大会を開催いたします。予選大会では、各チームにプレゼンテーションを実施して頂き、提出作品とプレゼンテーションの審査を行い、決勝大会進出チームを選抜します。決勝大会進出チームには、プロのゲームクリエイターから貴重なアドバイスが提供され、それを参考に作品をブラッシュアップして頂きます。ブラッシュアップされた作品と、本年 9 月に幕張メッセで行われる東京ゲームショウ 2018 にて行われる決勝大会での最終プレゼンテーションにより、各賞を決定、発表いたします。

日本ゲーム大賞 U18 部門ウェブサイト <http://u18.awards.cesa.or.jp/>

本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

日本ゲーム大賞 U18 部門 運営事務局（株式会社イマジカデジタルスケープ 内）
Tel:03-5459-6217 Fax:03-5459-6232/E-mail: u18@cesa.or.jp（平日 10:00-17:00）

日本ゲーム大賞 U18 部門 開催概要

1. 日本ゲーム大賞 U18 部門 決勝大会審査員

日野 晃博 (ひの あきひろ) 株式会社レベルファイブ 代表取締役社長／CEO



社会現象となった「妖怪ウォッチ」をはじめ「イナズマイレブン」「スナックワールド」各シリーズなどのクロスメディア作品で、企画原案、シナリオ制作、プロデューサーを務め、続々とヒット作を生み出す。現在は、世界累計出荷1,700万本を記録した「レイトン」や、「ニノ国」の新シリーズも展開中。さらに、クロスメディアプロジェクト第5弾「メガトン級ムサシ」も企画している。常に新しい挑戦を続け“世界一のエンターテインメントブランド”を目指す。

石戸 奈々子 (いしど ななこ) NPO 法人 CANVAS 理事長／慶應義塾大学教授



東京大学工学部卒業後、マサチューセッツ工科大学メディアラボ客員研究員を経て、NPO 法人 CANVAS、株式会社デジタルえほん等を設立、代表に就任。慶應義塾大学教授。総務省情報通信審議会委員など省庁の委員多数。NHK 中央放送番組審議会委員、デジタル教科書教材協議会理事、デジタルサイネージコンソーシアム理事等を兼任。政策・メディア博士。著書に「子どもの創造カスイッチ!」、「デジタル教育宣言」、「デジタル教科書革命」など。デジタルえほん作家&一児の母としても奮闘中。

目黒 輔 (めぐろ たすく) 株式会社G zブレイン 「ファミ通 App」編集長／「ファミ通 AppVS」編集長



「週刊ファミ通」及び「ファミ通.com」で業界記者として10年活動後、フィーチャーフォン向けゲーム情報サイト「ファミ通 DX」編集長に就任。その後、2011年にスマホゲーム情報サイト「ファミ通 App」、2018年にeスポーツ総合情報メディア「ファミ通 AppVS」を立ち上げ、それぞれ編集長に就任（現任）。

- ・ファミ通 App <https://app.famitsu.com/>
- ・ファミ通 AppVS <https://appvs.famitsu.com/>

2. 日本ゲーム大賞 U18 部門 開催スケジュール

2018 年 4 月 30 日 (月・振休) 作品受付終了

企画書、作品データ、作品のプレイ動画等を所定の方法で提出いただきます。プロのゲームクリエイターによる選考会で予選大会に参加するチームを選抜します。

2018 年 6 月 3 日 (日) 予選大会

東京の会場で予選大会を行います。各チームでプレゼンテーションをして頂き、選考を行います。決勝大会に選抜されたチームは、アドバイスを元に作品のブラッシュアップを行って頂きます。

場所：Plug and Play Shibuya (東京都渋谷区 渋谷駅徒歩 4 分)

2018 年 7 月 31 日 (火) 決勝大会向け作品再提出締め切り

2018 年 9 月 23 日 (日) 決勝大会&表彰式

場所：東京ゲームショウ 2018 イベントステージ (幕張メッセ)

○公式ウェブサイト <https://u18.awards.cesa.or.jp/>

公式 Facebook : <https://www.facebook.com/JGAu18official/>

公式 Twitter : https://twitter.com/JGAu18_official?lang=ja

※最新情報は公式ウェブサイト、及び SNS にてご確認ください。

以上