



集え！未来の ゲームクリエイター

U18

日本ゲーム大賞 U18 部門

応募
締切

1ヶ月延長！

エントリー受付中！

作品提出締切 **4/30(木) 20時**

新型コロナウイルス感染症への対応として、応募締切を1ヶ月延長し、3月31日(火)20時から4月30日(木)20時へ変更いたしました。

応募要項 <https://u18.awards.cesa.or.jp/>

詳細情報 [日本ゲーム大賞U18部門] [検索](#)

お問い合わせ 日本ゲーム大賞U18部門 運営事務局 (株式会社フロントエンド内)
E-mail u18@cesa.or.jp Tel 03-5298-5765 (平日10:00-17:00) Fax 03-5298-5564



日本ゲーム大賞 U18部門とは



日本ゲーム大賞U18部門

日本ゲーム大賞U18部門は、次世代を担うゲームクリエイター発掘を目的として18歳以下を対象としたゲーム制作コンストです。チーム(1名でも可)で参加して頂き、制作したゲームと、そのプレゼンテーションによる審査を行います。予選大会を勝ち抜いたチームには東京ゲームショウ2020で行われる決勝大会に参加頂きます。世界を驚かせ! 未来のゲームクリエイターを応援します。

なお、2020年より、幅広いプラットフォームで制作された作品を対象とすべく、**Scratch3.0を対象に加える**と共に、本コンテストへ応募された証として、全応募者の皆さまへ参加証(ステッカー)などのプレゼントを予定しております。

応募要項

応募資格

- ・西暦2002年4月2日以降に生まれた方。
- ・日本国内在住者に限ります。
- ・応募作品数の制限はありません。
- ・グループでの応募も可能です。(グループの人数は最大5名まで)
- ・予選大会および決勝大会でのプレゼンテーション発表に参加できる人数は、最大3名とします。
- ・グループの構成員全員が、同じ学校・組織に所属している必要はありません。

作品基準

- ・応募作品は、単体で実行できる実行環境に限ります。
対象プラットフォームは以下となります。
※2020年よりScratch3.0を追加しました。
Windows、MacもしくはWebブラウザ上で動くもの
例) *.exe, *.app, HTML5 (*.html, *.js), Flash, .jarなど
スマートフォンにインストールして動くもの
例) .apk
Scratch3.0オンラインエディタ(<https://scratch.mit.edu/projects/editor/>)
上で動くもの
例) .sb3
- ・応募作品は、CESA倫理規定に則るものに限られます。
- ・応募作品は、プレイアブルなものとします。
- ・応募作品に関するあらゆる権利が、応募者自身に帰属する、もしくは第三者の著作物、肖像、商標およびその他第三者の権利の対象となるものを使用する場合は、当該使用に関する適法な許諾を受けて制作された作品に限ります。

作品テーマ

作品テーマの指定はありません。
自由な発想で、独創性溢れるゲームを作成してください。

応募方法

応募作品データ・応募作品のプレイ映像データおよび応募者情報・作品紹介コメント・操作方法などを指定のWebフォームよりアップロード頂きます。
※1次審査はプレイ映像・作品紹介コメントをもとに行います。プレイ映像データは、作品の特徴がわかる90秒程度の動画ファイルをご準備ください。
※厳選な審査とするため、プレイ映像・作品データ(ゲーム画面)には学校名や個人名は入れないでください。

審査と表彰

- ・1次審査はプレイ映像の視聴と作品紹介コメントを審査して、予選大会に進出する作品を決定します。
- ・予選大会では、作品の試遊審査および応募者のプレゼンテーションにより決勝大会へ進出する作品を決定します。
- ・決勝大会へ進出する作品は、予選大会での審査員のアドバイスを参考にして作品をブラッシュアップする期間があります。ブラッシュアップされた作品は、作品の試遊審査と東京ゲームショウ2020のイベントステージで開催される決勝大会での最終プレゼンテーション審査の評価により各賞を決定、発表します。

審査では以下の点を中心に評価します。

- ・作品審査
[作品点] ゲーム、娯楽作品、娯楽としての面白さ
[独創性] 独創性、新規性、目新しさ、驚き
[構成力] 実装上の様々な工夫や発明の、無理のない実装
[技術点] プログラム、アート、サウンドなど技術的な完成度
※それぞれの項目の採点の比重は異なります。
作品点と独創性は特に注目して審査するところとなります。
- ・プレゼンテーション審査
[構成] ストーリー構成
[資料] 資料の完成度と工夫
[話し方・動作] プレゼンテーションスキル
- ・表彰
[金賞] 副賞20万円、[銀賞] 副賞10万円、[銅賞] 副賞5万円

※最終審査結果は、決勝大会当日に確定し、表彰式を執り行います。
※決勝大会進出作品は、東京ゲームショウ2020にて設置するU18部門ブースにて試遊展示いたします。

スケジュール

- ・2019年12月12日(木) エントリー開始
(公式サイト:<https://u18.awards.cesa.or.jp/>)
- ・2020年4月30日(木)※ エントリーおよび作品受付終了(20:00)
- ・2020年5月 1次審査
- ・2020年6月 予選大会(場所:東京都内を予定)
- ・2020年9月27日(日) 決勝大会
(場所:東京ゲームショウ2020イベントステージ/
幕張メッセ)

※新型コロナウイルス感染症への対応として、応募締切を1ヶ月延長し、3月31日(火)20時から4月30日(木)20時へ変更いたしました。



エントリー・詳細は公式サイトへ

<https://u18.awards.cesa.or.jp/>

[日本ゲーム大賞U18部門]



お問い合わせ

日本ゲーム大賞U18部門 運営事務局(株式会社フロントエンド)
E-mail u18@cesa.or.jp Tel 03-5298-5765(平日10:00-17:00) Fax 03-5298-5564